**ARQUITETURA DE SOFTWARE**

**EQUIPE:**

Eduardo Lopes de Cerqueira

João Bruno Reis

Tauan Gramacho

Ambiente de execução: Web (navegador)

Linguagens: HTML, CSS, JavaScript

Framework: Bootstrap

Biblioteca: jQuery

**Componentes da arquitetura:**

**Front-end:**

A camada de apresentação do sistema, implementada em HTML e estilizada com CSS.

Utilizaremos o framework Bootstrap para agilizar o desenvolvimento do layout responsivo.

A interatividade será implementada com JavaScript, utilizando a biblioteca jQuery.

**Back-end:**

Não há necessidade de um servidor ou banco de dados para o funcionamento do sistema fitness.

As informações do usuário serão armazenadas localmente no navegador, utilizando recursos como Local Storage.

**Integrações futuras:**

A arquitetura permite a expansão do sistema para incluir integrações com APIs externas, como fornecedores de dados nutricionais ou wearables.